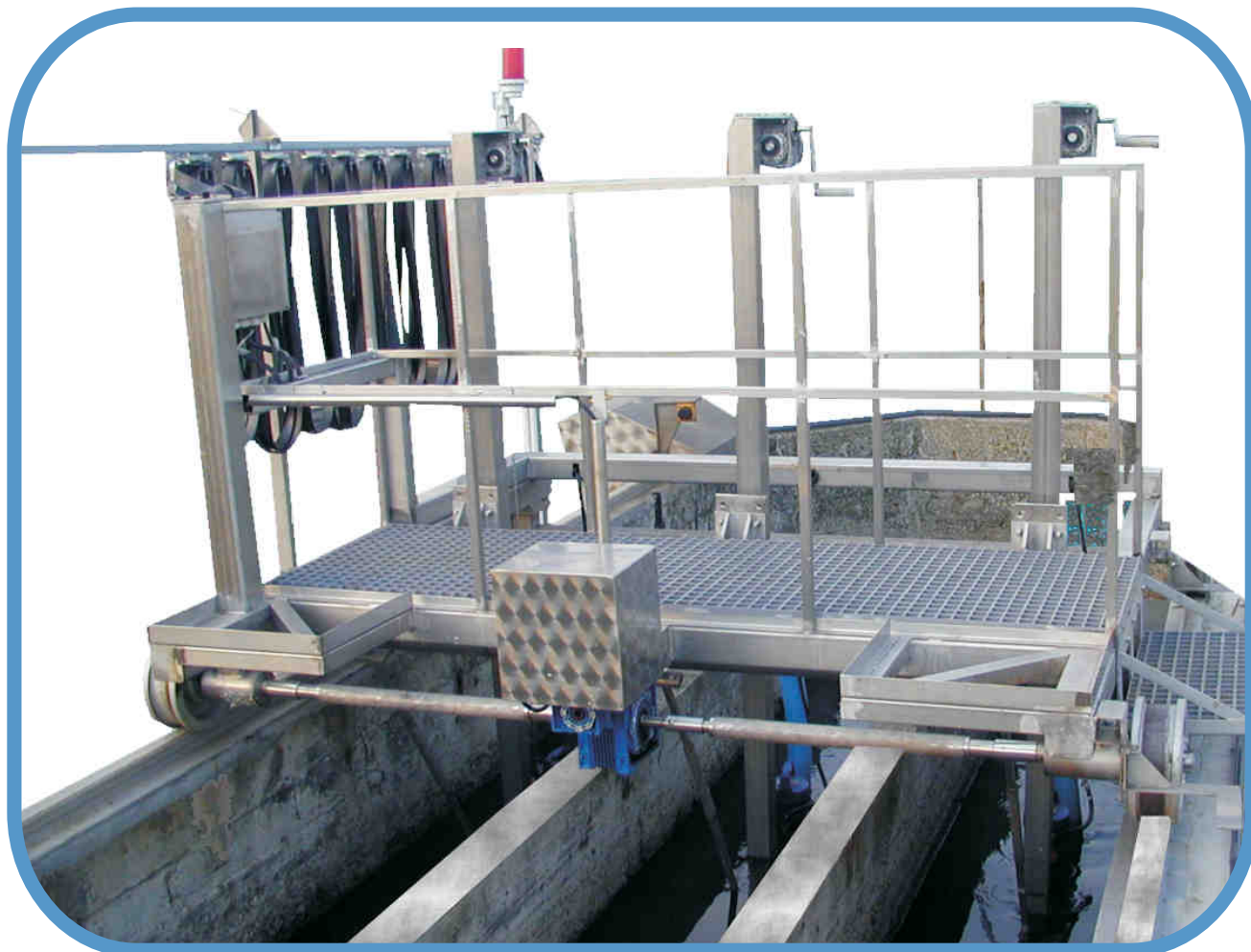


ZGP

ZGARNIACZ PIASKU



- wysoka sprawność
- prosty i szybki montaż
- małe zużycie energii
- wykonanie ze stali kwasoodpornej
- niski koszt eksploatacji

ENKO[®]

ZGARNIACZ PIASKU - ZGP

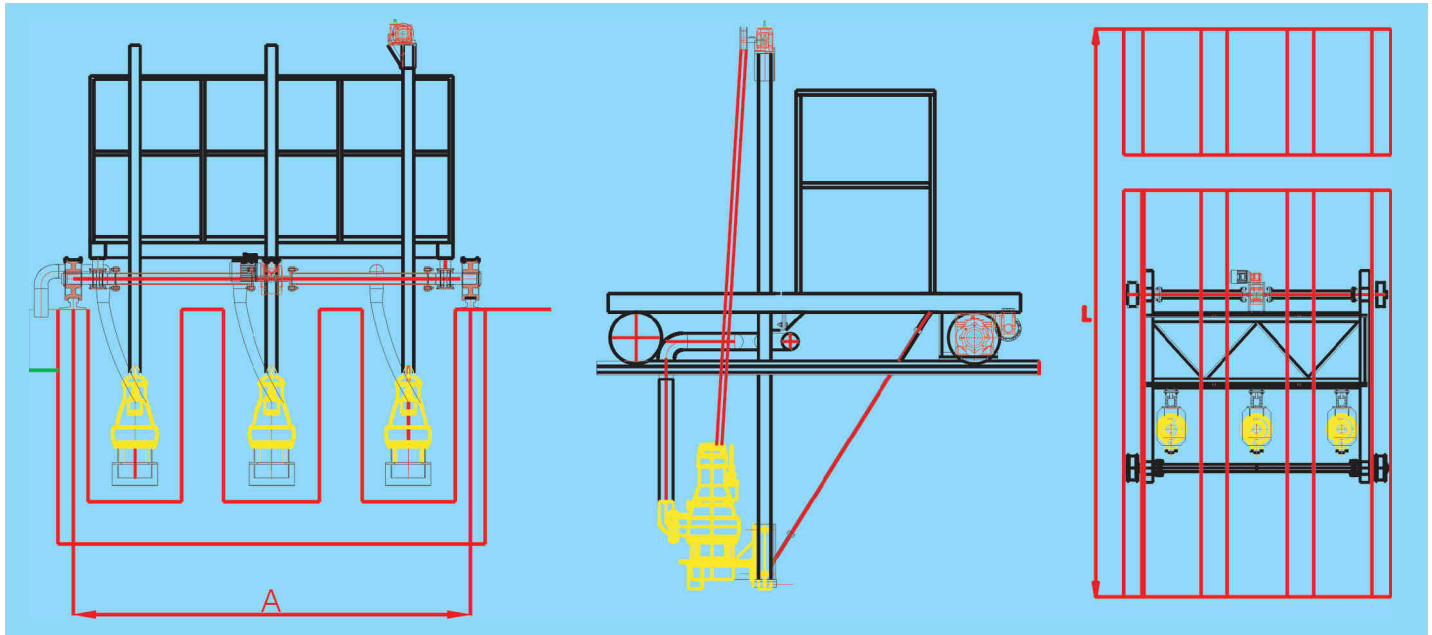
Zasada działania:

Ścieki zawierają zawsze pewne ilości piasku oraz innych substancji stałych określanych umownie jako piasek. Piasek ten zatrzymywany jest w piaskownikach. Jako wyposażenie dodatkowe piaskowników stanowią zgarniacze piasku.

Zgarniacze piasku mogą być wykonywane jako:

pompowe - piasek usuwany jest za pomocą pomp

plugowe - piasek zgarniany jest za pomocą zamontowanych plugów dennych i pływających



Praca zgarniacza polega na usuwaniu piasku oraz spychaniu części pływających z komory piaskownika. W zgarniaczu wyposażonym w pompy pompa zasysa pulę z dna kanału i przetłacza ją do urządzenia następnego w ciągu technologicznym oczyszczalni (rynna, separator, itp.). W zgarniaczu wyposażonym w plugi piasek zgarniany jest do leja w końcowej strefie piaskownika. Zgarniacz piasku porusza się po betonowej bieżni lub torowisku. Przewód zasilający jest podwieszony lub rozwija się podczas jazdy zgarniacza. Zgarniacz może pracować w systemie automatycznym sterowany przez przełączniki czasowe lub w trybie ręcznym (miejscowym) ze skrzynki sterowniczej zgarniacza.

Zgarniacze wszystkich odmian wykonywane są w różnych układach (prawe, lewe) i są wykonywane wg potrzeb Zamawiającego i dostosowywane do istniejących lub projektowanych wymiarów piaskownika. Możliwy jest także układ z separatorem zamontowanym bezpośrednio na zgarniaczu.

Dane techniczno-technologiczne:

Długość piaskownika L [m]	Rozstaw kół jezdnych A [m]	Ilość pomp/plugów	Moc napędu N [kW]	Zasilanie	Wykonanie materiałowe	Sterowanie
wg zamówienia	wg zamówienia (max do 16 m.)	1 do 5	0,37 ÷ 2,2	3 PEN 400 V, 50 Hz	1.4301	automatyczne/ ręczne

Produkujemy zgarniacze piasku wszelkiego typu!



marketing@enکو.pl
firma@enکو.pl

ENKO SA
ul. Dojazdowa 54
44 - 100 Gliwice

tel: +48 32 232 18 36
+48 32 230 28 24
fax: +48 32 232 30 72

